

Metoder + teorier

Freja

- Design System
- Styleguide
- Tilgængelighed (POUR-principper)
- Visuel identitet
- Datavisualisering + infografik
- Principles of Effective Visual Communication for Graphical User Interface Design (marcus)
- System 1+2

Jesper

- Motion Graphics

Pernille

- BMC
- Porters five forces
- Risikoanalyse
- Interessentanalyse
- User flows + user stories
- fokusgruppe
- tematisk analyse/affinity diagramming
- SCRUM
- Projektledelsestrekant
- Smart mål
- Work Breakdown Structure (WBS)

Thomas

- Versionsstyring herunder git og github (Hvad er git og github?)
- JavaScript
- DOM (Document object model)
- Placering af udførelse af JS (Defer)
- Fejlfinding (debugging)
- Variabler og typer
- Operatorer
- Arrays
- Kontrolstruktur (if-else)
- Kontrolstruktur (Loops)
- Objekter
- Funktioner
- Variable scope
- Events
- Forskellen på var og let
- Library (Ekstra - behøves ikke anvendt)