

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Kontrakten er udarbejdet i forhold til de 5R'er (Rammer, Relationer, Roller og Regler)

Semester, hold og projekt oplysninger:

SEMESTER OG HOLD			
	2 .semester	MMOF25	

NAVN PÅ PROJEKT
Projekt 4 - Brugergrænseflade og digitalt indhold

Gruppemedlemmers personlige oplysninger:

FOR- OG EFTERNAVN PÅ GRUPPEMEDLEMMER	
1.	Rebecca Haukohl Rasmussen
2.	Freja Absalonsen Laursen

KONTAKT INFORMATION				
1.	E-mail	Rebeccarasmussen0703@g mail.com	Mobil nr.	60769097
2.	E-mail	freja.absalonsen.laursen@g mail.com	Mobil nr.	25775684

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

Rammer (Afklaring og bearbejdelse af organisatoriske rammer omkring gruppen)

HVORDAN ER VI ORGANISERET, OG HVAD ER VORES ANSVAR? (Ex. Hvilket medie gør vi brug af til deling og organisering af dokumenter / filer)

Vi vil gøre brug af Discord og sociale medier daglig kommunikation og vidensdeling af materiale. Vi bruger google docs, figma og pinterest til at samle/dele faglig viden

HVAD ER VORES KOMPETENCER / HVAD ER VI GODE TIL?

Freja: Planlægning og det tekniske
Rebecca: kreativ tænkning og ide udvikling.

HVAD KAN VI IKKE, OG HVAD ER VI TVIVLENDE OVERFOR. HVORDAN LØSER VI DETTE SOM GRUPPE?

Vi har alle sammen nogle ting vi ikke er gode til, men vi vil hjælpe hinanden til at komme i mål.

HVOR OG HVORNÅR ARBEJDER VI? (Mødetidspunkt og sted)

Vi mødes fysisk enten på skole eller ved hinanden. Møder 8-9 og arbejder 15-16

Relationer (Ønsker til relationer til omverdenen og internt i gruppen)

HORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION INTERNT I GRUPPEN VÆRE?

God og ærlig kommunikation. Tag det med et gram sal

HORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION MED OMVERDEN VÆRE?

Professionel, ordentlig, målrettet og forberedte

HVORDAN TRÆFFES BESLUTNINGER I GRUPPEN?

Demokrati som det første, hvis det ikke lykkes, tager gruppeleder beslutning. Hvis dette ikke lykkes spørges en medstuderende.

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

HVORDAN HÅNTERES KONFLIKTER INTERNT I GRUPPEN?

Er man utilfreds med noget, skal det siges med det samme

Retning (Afklaring/belysning af projektets mål – gruppens visioner/mål)

HVAD ER GRUPPENS MÅL / DELMÅL? (Forventningsafstemning)

Tilfreds med produktet og samarbejdet i gruppen

HVAD SKAL DER TIL FOR AT NÅ MÅLENE?

Vi laver en god plan for hvad der skal opnås i projektet. Overholdes af aftaler og kommunikation. Arbejde effektivt og lave det vi skal på dagen

HVILKEN NIVEAU AF KVALITET ARBEJDES DER EFTER AT OPNÅ?

At vi når det højeste niveau indenfor vores evner

HVAD SKAL DER TIL FOR AT OPNÅ DEN ØNSKEDE KVALITET?

At vi har et grønt minde set

Roller (Afklaring af gruppen rollesammensætning i forhold til ansvar og kompetencer)

HVEM ER PROJEKTLEDER I GRUPPEN?

Navn:

Rebecca Haukohl Rasmussen

HVAD ER PROJEKTLEDERENS ANSVAR?

At Rebecca bevarer et overblik over opgaven

GRUPPE KONTRAKT

Denne kontrakt anvendes i forbindelse med gruppearbejde på Multimediedesigner Uddannelsen.

Ved underskrivelse af denne kontrakt forpligter man sig til at overholde aftalerne heri.

Med forbehold for enkeltstående tilfælde hvor vejlederen kan inddrages hvis det er umuligt at finde en løsning internt i gruppen.

HVAD ER GRUPPENS ANSVAR OVERFOR PROJEKTLEDEREN?

God kommunikation

HVORDAN ER SPILLEREGLERNE FOR OPRETHOLDELSE AF EN GOD GRUPPE DYNAMIC?

(Ex. Vi vil have en god omgangstone, alle har initiativ pligt, alle skal udvise respekt til hinanden, alle skal dele ud af sin erfaring etc.)

Vi vil have en god omgangstone, alle har initiativ pligt, alle skal udvise respekt til hinanden. Have en åben og ærlig dialog med hinanden.

Regler (Adfærd – spilleregler der skal gælde internt i gruppen)

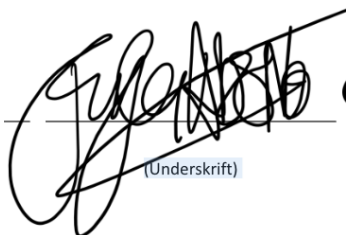
SAMLET OVERSIGT OVER GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER:

(Ex. Mødetidspunkt, mødepligt, kommunikation, deling af filer/dokumenter, møder, håndtering af konflikter etc.)

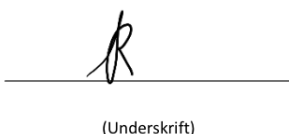
Vi har aftalt at mødes fysisk medmindre man er syg, men få skrevet det. Man skal være tilgængelige til gruppearbejde fra 8-9 til 15-16. Derudover bliver der lavet en plan for hvad vi skal nå de forskellige dage, og hvor vi deler de forskellige dokumenter og andet.

HVAD ER KONSEKVENSEN AF BRUD PÅ GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER?

Vi finder en løsning og snakker over det med en Pepsi max



(Underskrift)



(Underskrift)